



DOCENTE	JAVIER BUENAÑO	TECNOLOGIA	GRADO	10
TEMA	INGRESO A MICROSOFT PUBLISHER y RECONOCIMIENTO DE LA VENTANA DE PUBLISHER		TRIMESTRE	1
DBA Y/O DESEMPEÑOS	DBA: : ENUNCIA LOS PASOS PARA EL INGRESO AL PROGRAMA DE MICROSOFT PUBLISHER Y RECONOCE SUS COMPONENTES			
NOMBRE			FECHA	

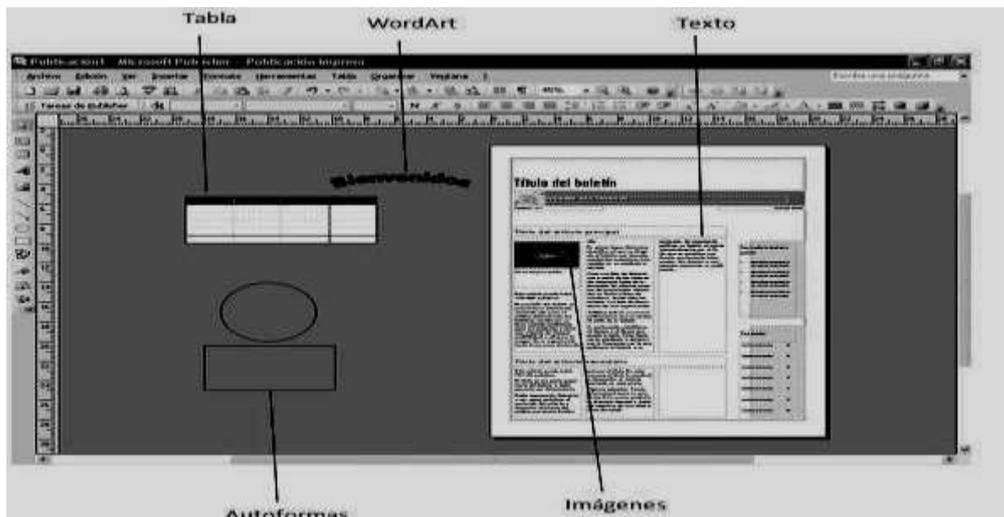
EXPLORACION: Conoces cada uno de los componentes de la ventana de publisher ?
OBSERVAR EL SIGUIENTE VIDEO : <https://www.youtube.com/watch?v=xUOF8uD66lw>

APROPIACION DEL CONOCIMIENTO

¿CUÁNDO USAR PUBLISHER?

Toda persona quiere diseñar algo que otras personas puedan leer. La calidad de su trabajo puede influir mucho en sus ingresos, en lo profesional, e incluso en como las personas te puedan tratar. Muchas personas no poseemos ese don divino de ser diseñadores, pero con Publisher esto no será problema, pues tendrá a la mano una diversidad de plantillas para publicaciones. Aunque existen muchos programas superiores a Publisher (Por ahora) como un Corel Draw, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, muchas personas utilizan para sus publicaciones a Microsoft Word, y la gran mayoría está contento con ello. La pregunta es ¿Por qué utilizar Publisher si Word hace todo lo que necesito? Pues así como la pregunta es sencilla, la respuesta es aún más sencilla: con Publisher tendrá el control total de los elementos insertados en la página, algo que Word no podrá hacerlo tan fácilmente.

TRABAJAR CON UN DISEÑO DE PUBLICACIÓN



Para poder trabajar con algún programa que permita hacer diseños de publicación, debería utilizar diversos elementos en una misma publicación como muestra la siguiente imagen:

Texto: Un texto es toda letra o carácter que forma una palabra, frase, oración, o párrafos.

WordArt: Publisher 2007 incluye WordArt, que permite añadir algunas apariencias y efectos a su texto.

Imágenes: Las imágenes reflejan el buen estilo de una publicación, y puede insertar una gran cantidad de imágenes, ya que Publisher 2007 soporta distintos formatos, como JPG, TIF, PNG, BMP, etc.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA COLEGIO TOLEDO PLATA



Creado por Decreto N° 029 de enero 26 de 2005
Aprobado por Resolución n° 003341 de noviembre 17 de 2009
NIT. 807000645-8 DANE 154001008975

DOCENTE	JAVIER BUENAÑO	TECNOLOGIA	GRADO	10
TEMA	INGRESO A MICROSOFT PUBLISHER y RECONOCIMIENTO DE LA VENTANA DE PUBLISHER		TRIMESTRE	1
DBA Y/O DESEMPEÑOS	DBA: : ENUNCIA LOS PASOS PARA EL INGRESO AL PROGRAMA DE MICROSOFT PUBLISHER Y RECONOCE SUS COMPONENTES			
NOMBRE			FECHA	

Autoformas: Los objetos de autoformas pueden ayudarle a insertar algunas imágenes vectoriales, como líneas, círculos, cuadrados, o rectángulos.

Tabla: Siempre necesitará de las tablas, para ordenar sus textos.

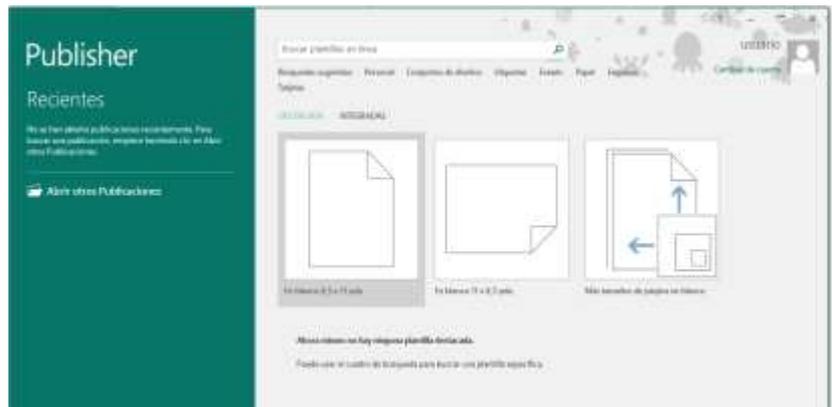
Iniciar una PUBLISHER

En Windows 7:

- 1° Haga clic en el botón Iniciar.
- 2° Señale Todos los programas.
- 3° Haga clic en Microsoft Office.
- 4° Clic en algún programa de Office 2013 en este caso MICROSOFT PUBLISHER

En Windows 8:

- 1° Desplácese por los mosaicos en la ventana de Inicio.
 - 2° Haga clic en el mosaico del programa con el cual desea trabajar.
- Cuando hace clic en algún programa de Office 2013- en este caso MICROSOFT PUBLISHER, automáticamente aparece una pantalla de presentación. En la parte superior de la pantalla, podrá ver los botones Minimizar y Cerrar.
- Cuando se inicia el programa, por lo general ahora todas las aplicaciones de Office 2013 presentan la vista Backstage dónde podrá comenzar un documento nuevo.
- Existen diferentes modos de ingresar a un programa, generalmente muchos usuarios ingresan desde el menú Inicio de Windows.
- La siguiente imagen muestra la ventana de Publisher 2013. Como puede observar, también posee la cinta de opciones y todas las características de la nueva interfaz de office 2013.



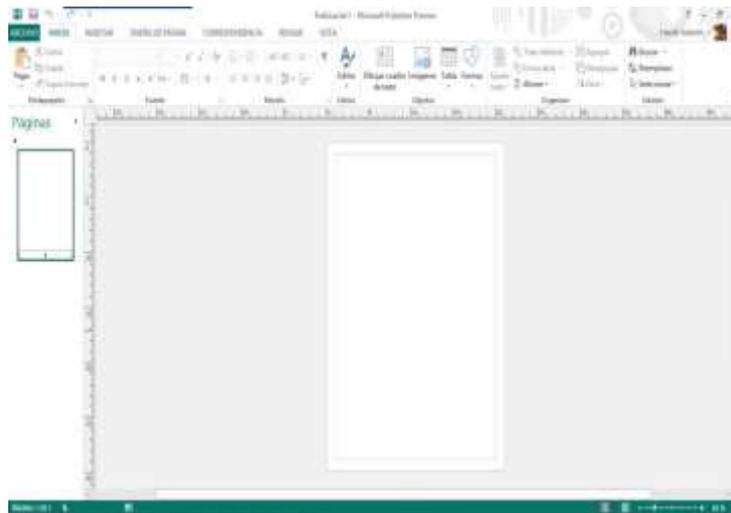
Partes de la Ventana de Publisher



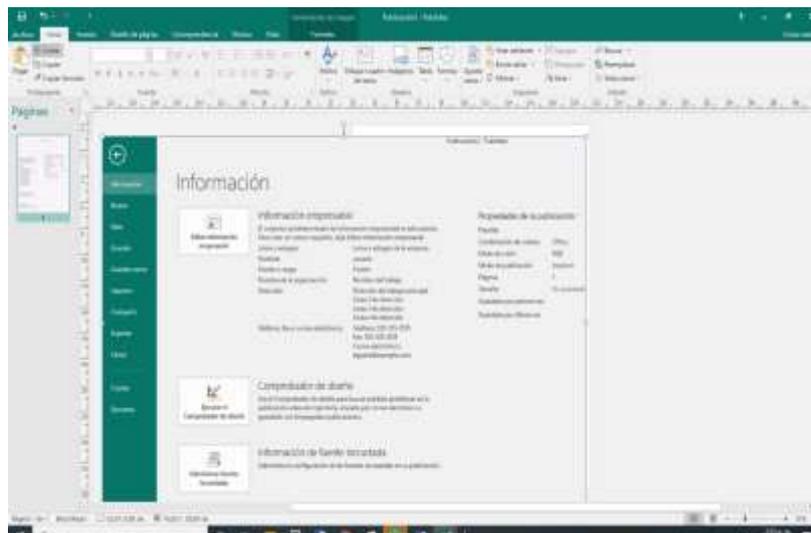


DOCENTE	JAVIER BUENAÑO	TECNOLOGIA	GRADO	10
TEMA	INGRESO A MICROSOFT PUBLISHER y RECONOCIMIENTO DE LA VENTANA DE PUBLISHER		TRIMESTRE	1
DBA Y/O DESEMPEÑOS	DBA: : ENUNCIA LOS PASOS PARA EL INGRESO AL PROGRAMA DE MICROSOFT PUBLISHER Y RECONOCE SUS COMPONENTES			
NOMBRE			FECHA	

LAS PESTAÑAS DE LA BARRA DE MENÚ DE PUBLISHER



ARCHIVO



MENU ARCHIVO: INFORMACION, NUEVO, ABRIR, GUARDAR, GUARDAR COMO, IMPRIMIR, COMPARTIR, EXPORTAR, CERRAR, CUENTA, OPCIONES.

OPCIONES DE INICIO

MENU INICIO: OPCIONES BASICAS: CORTAR, PEGAR, COPIAR, INSERTAR, FUENTE, PARRAFO, ESTILOS, OBJETOS, ORGANIZAR. ETC.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA COLEGIO TOLEDO PLATA



Creado por Decreto N° 029 de enero 26 de 2005
Aprobado por Resolución n° 003341 de noviembre 17 de 2009
NIT. 807000645-8 DANE 154001008975

DOCENTE	JAVIER BUENAÑO	TECNOLOGIA	GRADO	10
TEMA	INGRESO A MICROSOFT PUBLISHER y RECONOCIMIENTO DE LA VENTANA DE PUBLISHER		TRIMESTRE	1
DBA Y/O DESEMPEÑOS	DBA: : ENUNCIA LOS PASOS PARA EL INGRESO AL PROGRAMA DE MICROSOFT PUBLISHER Y RECONOCE SUS COMPONENTES			
NOMBRE			FECHA	



OPCIONES DE INSERTAR

Páginas, tablas, ilustraciones, bloques de creación, texto, vínculos, encabezado de página.



OPCIONES DE DISEÑO DE PAGINA

PLANTILLAS, CONFIGURAR PAGINA, DISEÑO, PAGINAS, FONDOS DE PAGINA.



OPCIONES DE CORRESPONDENCIA

INICIO, ESCRIBIR E INSERTAR CAMPOS, VISTA DE RESULTADOS, FINALIZAR



OPCIONES DE REVISAR

REVISION, IDIOMAS.



OPCIONES DE VISTA

VISTA, DISEÑO, MOSTRAR, ZOOM, VENTANA.

VIVENCIANDO VALORES CONSTRUYENDO CALIDAD
Calle 12 # 14-12 Barrio Toledo Plata - Teléfono: 5 875244 - Cúcuta



DOCENTE	JAVIER BUENAÑO	TECNOLOGIA	GRADO	10
TEMA	INGRESO A MICROSOFT PUBLISHER y RECONOCIMIENTO DE LA VENTANA DE PUBLISHER		TRIMESTRE	1
DBA Y/O DESEMPEÑOS	DBA: : ENUNCIA LOS PASOS PARA EL INGRESO AL PROGRAMA DE MICROSOFT PUBLISHER Y RECONOCE SUS COMPONENTES			
NOMBRE		FECHA		



OPCIONES DE FORMATO DE IMAGEN

INSETAR, AJUSTAR, INTERCAMBIAR, ESTILO DE IMAGEN, ORGANIZAR, RECORTAR, TAMAÑO.

APLICACIÓN DEL CONOCIMIENTO

- ¿EXPLIQUE CON SUS PROPIAS PALABRAS POR QUE UTILIZAR EL PROGRAMA PUBLISHER?
- EXPLICAR SEGÚN LA GUIA LOS PASOS PARA INGRESAR AL PROGRAMA PUBLISHER
- DIBUJAR-CORTAR O PEGAR LA VENTANA DE PUBLISHER CON SUS COMPONENTES.
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU: ARCHIVO
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU INCIO
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU INSERTAR
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU DISEÑO
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU CORRESPONDENCIA
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU REVISAR
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU VISTA
- ENUNCIAR LOS ELEMENTOS QUE CONFORMAN EL MENU FORMATO
-

